



## Ausschreibung zur Kendo-Danprüfung zum 1. – 3. Dan

### Im Rahmen des Neujahrstrainings 2025

**Veranstalter:** Bayerischer Kendoverband e.V.

**Datum:** Montag, 06.01.2025 10:00 Uhr  
Die Registrierung findet ab 09:00 vor Ort statt

**Meldeschluss:** 23. Dezember 2024

**Meldung an:** Online – Anmeldung nur über die Homepage des DKenB

Ein gültiger Kendo Pass ist vorzulegen.

Ausländische Kendoka werden ausschließlich durch ihre Heimatorganisation über die EKF-Datenbank registriert.

**Ort:** Sporthalle Gymnasium Königsbrunn, Alter Postweg 3, 86343 Königsbrunn

**Kosten:** Die Prüfungsgebühr wird mit der Anmeldung Überweisen.  
Die Registrierungsgebühr wird vor Ort bei Bestehen bar bezahlt.

Gebühren	Prüfungsgebühr (€)	Registrierung (€)	Summe (€)
1. Dan	30	45	75
2. Dan	35	50	85
3. Dan	40	60	100

### Bankverbindung

- IBAN: DE31 7001 0080 0325 6588 01
- BIC: PBNKDEFF

Betreff: Dan 2025 BY - <Name>

Eine Teilnahme an dem Lehrgang ist für die Prüfungsteilnahme nicht erforderlich!

Christian Maul

Referent für Prüfwesen im BKenV



## Announcement for Kendo Dan examination

### For 1. – 3. Dan

#### At “Neujahrstraining 2025”

**Organization:** Bavarian Kendo Association (BKenV)

**Date:** Monday, 06. January 2025 10:00 a.m.

Begin of registration 09:00 a.m.

**Registration deadline:** 23. Dezember 2024

**Registration:** Only online via DKenB home page. DkenB members must present their Kendo passport.

For foreign Kendoka a registration is only possible by their home association via [www.ekf-eu.com](http://www.ekf-eu.com).

**Place:** Sporthalle Gymnasium Königsbrunn, Alter Postweg 3, 86343 Königsbrunn

#### Fees

For DkenB members: Application fee you pay with the registration. The Registration fee must be paid after the exam in cash. Foreign Kendoka can pay the fee on site.

Fees	Application (€)	Registration (€)	Sum (€)
1. Dan	30	45	75
2. Dan	35	50	85
3. Dan	40	60	100

#### Bankaccount

- IBAN: DE31 7001 0080 0325 6588 01
- BIC: PBNKDEFF

Title: Dan 2025 BY - <Name>

Christian Maul

General Manager Exam BKenV